

## **Erschließung des Gewerbegebiets „Bitze – 2. Erweiterung“:**

### **- Abschluss eines Ingenieurvertrags für die Ingenieurbauwerke (Kanal und Wasser)**

#### **I. Sachverhalt**

Die Gemeinde hat im Frühjahr 2011 Ingenieurverträge mit dem Ingenieurbüro IAB aus Tuningen für die Planungsleistungen zur Erschließung des Gewerbegebiets „Bitze – 2. Erweiterung“ abgeschlossen. Diese Ingenieurverträge basieren auf der damals geltenden Honorarordnung für Architekten und Ingenieure (HOAI) und der damaligen Kostenermittlung. Mittlerweile hat sich die HOAI mehrfach geändert und die Kosten mussten aktualisiert werden.

Das Ingenieurbüro IAB hat nun darum gebeten, die Ingenieurverträge auf einen aktuellen Stand zu bringen.

#### **II. Aktueller Honorarvorschlag für Ingenieurbauwerke (Wasser und Abwasseranlagen)**

Die Leistungen für die Anlagen der Abwasserbeseitigung werden in Honorarzone II unten mit einem Leistungsbild von 79,75 v.H. und die Anlagen der Wasserversorgung mit einem Leistungsbild von 76,75 v.H. angeboten. Der Ingenieurvertrag von 2011 sah eine Leistungsbild von 95,75 v.H. für die Abwasseranlagen und von 90,75 v.H. für die Anlagen der Wasserversorgung vor.

Das Honorar für die örtliche Bauleitung ist mit 2,7 v.H. (2011: 2,5 v.H.) der anrechenbaren Kosten angesetzt. Die Nebenkosten werden mit 4 v.H. (6 v.H.) berechnet.

Grundlage ist die Kostenermittlung vom 08.12.2021. Auf dieser Grundlage berechnen sich die Honorare auf 11.614 Euro (Abwasser) und 5.875 Euro (Wasserversorgung).

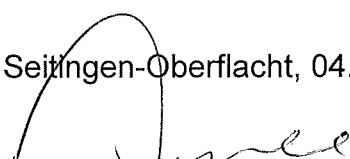
#### **III. Stellungnahme der Verwaltung**

Die Verwaltung hat die alten Ingenieurverträge und den neuen Entwurf dem Rechnungsprüfungsamt beim Landratsamt Tuttlingen zur Prüfung vorgelegt. Die Regelungen werden von dort als angemessen bzw. sehr fair beurteilt.

#### **Beschlussvorschlag**

Das Ingenieurbüro IAB aus Tuningen wird mit den Ingenieurleistungen für die Ingenieurbauwerke (Kanal und Wasser) auf der Grundlage des aktuellen Honorarvorschlags beauftragt.

Seitingen-Oberflacht, 04. Mai 2022



Buhl, Bürgermeister